



## Despedida en el Pilar Fernández Valderrama ante el Ilunion



El Fundación Aliados recibirá este sábado (18.30 horas) al campeón de la Champions en el último partido en casa del curso El Fundación Aliados se despedirá del Pilar Fernández Valderrama, por esta temporada, ante el C.D Ilunion, recientemente proclamado campeón de la Champions. El partido servirá también para agradecer su trabajo, entrega y dedicación a los dos jugadores que abandonarán las filas del cuadro morado, Matías Méndez y Paco García Quiles.

Será una cita importante para el conjunto vallisoletano, a la que llega con la inyección de moral que supuso la victoria ante el Bidaideak Bilbao en la anterior jornada, en un encuentro perfecto de los de José Antonio de Castro, sin lagunas ni bajones anímicos, que tratará de repetir este sábado (18.30 horas), frente a los madrileños.

Estos querrán resarcirse de la derrota sufrida en liga ante el Amiab Albacete, aunque ya tienen asegurada su clasificación para la Final Four, en la que tienen puestas sus miras, para tratar de añadir un título más a su ya extenso palmarés. Eso no significa que vayan a llegar relajados a Valladolid, pero sí puede influir en el juego, lo que tratará de aprovechar el Fundación Aliados, cuyo objetivo es dar una nueva sorpresa ante otro de los grandes.

El Ilunion cuenta con una excelente plantilla, "en la que destacan jugadores como Gregg Warburton, uno de los mejores jugadores del campeonato, un 2.0 con un tiro espectacular; Bill Latham y "Pincho" Ortega, también buenos lanzadores, a los que suelen acompañar en el quinteto inicial Daniel Stix y Amadou Diallo, sin olvidar a la incorporación de este año, el experimentado José Leep", analizó De Castro.

Para este último compromiso de la temporada en casa, el técnico morado podrá contar con toda la plantilla, que aspira a despedirse de su afición por todo lo alto, con otros cuarenta minutos de alto



nivel y regularidad con los que poner las cosas muy difíciles al potente conjunto de Madrid.

Contenido patrocinado