

# Adaptar un videojuego comercial a público con discapacidad visual.

## TRUCOS Y CONSEJOS:

- Aumentar en la medida de lo posible el tamaño de los textos y fondo para ellos en OPCIONES
- Aumentar en la medida de lo posible el tamaño del HUD-interfaz y fondo en OPCIONES
- Activar el Lector de pantalla en caso de haberlo (PlayStation 5 y Xbox Series)
- Bajar la resolución para que todo aumente de tamaño de manera nativa
- Asegurar que la escena ocupa el total de la pantalla
- Ajustar el nivel de dificultad con aspectos como el apuntado automático o la resistencia de los blancos
  
- Aumentar contrastes y jugar con las opciones de colores para destacar elementos
- Activar feedback o avisos por vibración
- Activar avisos sonoros y doblaje en español para favorecer la recepción de información no visual
- Subir volumen de las voces respecto a música y efectos sonoros
- Activar el sonido 3D
- Si se puede, ajustar el campo de visión (FOV) y la colocación de avisos y HUD en pantalla
- Pantalla lo mayor posible y condiciones lumínicas de la habitación favorables

