

## “11 APLICACIONES ÚTILES PARA LOS QUE SE INICIAN EN EL USO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS”

---

Cada día está más extendido el uso de dispositivos móviles inteligentes que, a través de aplicaciones específicas, ofrecen una gran ayuda para desempeñar todo tipo de tareas de la vida diaria a los usuarios, facilitándoles en gran medida el poderlas llevar a cabo con un menor esfuerzo.

Si además estas aplicaciones están desarrolladas con criterios de accesibilidad y usabilidad, podrán ser utilizadas por personas con discapacidad visual que no necesariamente necesiten tener un alto conocimiento técnico para manejarlas y beneficiarse de ellas; bastará con que sepan manejar las herramientas de accesibilidad ofrecidas por estos dispositivos.

Tras las evaluaciones llevadas a cabo por el Grupo de Trabajo establecido entre la Dirección de Autonomía Personal, Atención al Mayor, Juventud, Ocio y Deporte y el CIDAT, a día de hoy podemos citar 11 aplicaciones básicas, accesibles y de sencillo manejo, que pueden ser muy útiles para personas con ceguera que sean usuarias de un smartphone o una tableta, las cuales destacamos a continuación incluyendo una breve descripción de su funcionalidad, cuya información y mayor detalle puede consultarse a través del apartado del ClubONCE: **“Tiflotecnología > Aplicaciones para terminales móviles”**:

- **TapTapSee** (Reconocimiento de objetos)

Hacer una foto con la cámara del dispositivo a lo que se quiere reconocer y esperar a que el lector de pantalla informe de los detalles recogidos. Se puede decidir el color de la camisa o elegir entre un brick de leche desnatada o entera fotografiando con esta aplicación esos objetos de forma sencilla y rápida.

- **Boop Light Detector** (Detección de luz)

Saber si se ha apagado la luz de la habitación o no es muy fácil con esta aplicación. Además, informa de la intensidad con un pitido más grave o más agudo o por vibración más o menos intensa. lo que hace que pueda ser usada también por una persona con sordoceguera. **Solo está disponible para el sistema IOS**

- **NantMobile Money Reader** (Reconocimiento de dinero)

Informa del valor de cualquier billete de curso legal de distintos países. Debe tenerse muy en cuenta que esta aplicación no identifica si los billetes que capta la cámara son falsos o no.

- **TextGrabber** (Reconocimiento de textos)

Si se fotografía el texto que contiene un papel, esta aplicación en pocos segundos lo reconocerá y podrá leerse con el lector de pantalla. La calidad de la imagen debe ser buena para evitar errores de reconocimiento. Ese mismo texto luego puede ser traducido a bastantes idiomas. También puede elegirse una imagen almacenada en el dispositivo y leer el texto que contiene. **Se trata de una aplicación de pago.**

- **GOLD** (Lectura de libros)

Con esta aplicación se puede descargar cualquier libro de la Biblioteca Digital ONCE tanto en formato DAISY como en formato TLO y leerlo con el audio (DAISY) o con lector de pantalla y/o una línea Braille (TLO).

- **AudescMobile** (Audiodescripción de producciones audiovisuales)

Aplicación desarrollada para acceder a la audiodescripción de producciones audiovisuales. Con esta aplicación podrás disfrutar de la audiodescripción de aquellas películas que se emitan en un cine o por televisión, que adquieras en DVD o Blu-ray o a través de plataformas digitales. Para ello, solo tendrás que descargar dicha aplicación en tu terminal móvil, comprobar en la misma si la película está disponible en el servidor y seguir los pasos indicados.

- **Moovit** (Uso de transporte público)

Saber a qué hora va a pasar el próximo autobús en la parada en que uno se encuentra, que avise cuándo se llega a la parada donde hay que bajar, elegir la mejor ruta así como los medios de transporte a utilizar para llegar de un sitio a otro, estar informado de cualquier incidencia en el tráfico a tiempo real, etc., son algunas de las funciones que esta aplicación facilita al usuario en las ciudades en las que está disponible.

- **BlindSquare** (Conocimiento del entorno/ayuda a la movilidad)

Además de ayudar al usuario a diseñar una ruta a pie, esta aplicación informa de los establecimientos o lugares de interés que se va encontrando en el desplazamiento. Como cualquier aplicación que usa la geolocalización, depende de la adecuada recepción de la señal por lo que no siempre son precisas y fiables las indicaciones que va dando para conseguir llegar al destino deseado. **Se trata de una aplicación de pago.**

- **ATENDO** (Apoyo a la discapacidad en Renfe)

Este servicio para acceder a los trenes de Renfe puede ser solicitado a través de esta APP aportándole los datos del billete adquirido.

- **Medicamento Accesible** (Información sobre medicamentos)

Leer toda la información que se necesita conocer sobre un medicamento es muy sencillo con esta aplicación.

- **WhatsApp** (Comunicación)

Además de ser un medio rápido y sencillo para comunicarse con otra persona o grupo de personas de la lista de contactos que se tiene en el dispositivo, esta aplicación permite enviar, fotos, vídeos y hasta la ubicación del usuario

Mención especial merece la utilidad de los reconocedores de voz de los terminales móviles (los más conocidos son Siri de Apple, S Voice de Samsung o Google Now de Google). Su utilización se lleva a cabo por el usuario para lo más cotidiano y habitual, como puede ser: realizar una llamada telefónica, enviar un correo, consultar una nota, crear un recordatorio, activar o desactivar el lector de pantalla o una alarma, pedir información sobre dónde estoy, el tiempo que va a hacer, cualquier pregunta de cultura general o de ocio, etc. Y todo ello sin necesidad de abrir una aplicación o escribir en el dispositivo ya que, a través de la voz del usuario y de las órdenes adecuadas para que el dispositivo responda a lo solicitado, todo lo citado se realiza de manera automática, rápida y eficazmente. Esta función solo está disponible con conexión wifi o datos y con buena cobertura.

Significar que todo lo comentado ha facilitado muy especialmente a las personas mayores el uso de la tecnología móvil, reduciendo así la tan preocupante brecha digital que actualmente afecta a este colectivo en particular.

Es importante tener en cuenta que no siempre se cumple el mismo nivel de accesibilidad en las aplicaciones en función del sistema operativo que utilicen (IOS o Android). Asimismo diferentes versiones de una misma aplicación pueden variar su accesibilidad o usabilidad, por lo que una APP citada a día de hoy puede no ser recomendable en posteriores versiones.

Señalar que es prácticamente imposible conocer todas las aplicaciones del mercado existentes en ambas plataformas, por lo que en este breve documento solo se han querido recoger aquéllas que, tras haber sido valoradas en la ONCE por nuestros profesionales, entendemos son de uso sencillo e interés general para el colectivo de personas mayores y ciegos totales.



Dirección de Autonomía Personal, Atención  
al Mayor, Juventud, Ocio y Deporte



C.I.D.A.T. CENTRO DE INVESTIGACIÓN, DESARROLLO  
Y APLICACIÓN TIFLOTÉCNICA

Con el fin de fomentar el uso de las nuevas tecnologías entre nuestro colectivo de personas mayores y procurar así hacer un poco más fácil muchas de las tareas cotidianas que llevan a cabo día a día, desde la Dirección General de la ONCE, tal y como nos señala Angel Luis Gómez, Director de Autonomía Personal, Atención al Mayor, Juventud, Ocio y Deporte, en breve se pondrá en marcha una serie de acciones divulgativas a través de las Delegaciones Territoriales y Direcciones de Zona para que, desde los diferentes Clubes de Mayores, se lleve a cabo la debida difusión de estas herramientas, realizando igualmente los talleres formativos correspondientes a través del área de Animación Sociocultural.