

CONECTA 4

¡Sé el primero en hacer cuatro en raya pero no quites ojo a los movimientos de tu rival!

Bloquéale tan pronto como tenga tres fichas en raya puesto que cuatro en raya –en vertical, horizontal o en diagonal– supone ganar el juego. Si tu oponente te bloquea es hora de pensar de nuevo... ¡y rápido!

INSTRUCCIONES DE JUEGO Y MONTAJE.

- 1.- Separa las piezas de plástico del marco. Usa tijeras seguras si fuera necesario.
- 2.- Monta el Conecta 4, colocando la rejilla inferior del tablero, antes que sus patas. No olvides unir las piezas curvas a las patas, para formar en la parte inferior un área ovalada delimitada en la que caerán las fichas al terminar cada partida. Luego elige los colores y sitúa el contador en tu lado. El contador no es accesible al tacto.
- 3.- Empieza el jugador más joven. En cada turno deberás colocar una ficha en el tablero.
- 4.- Se seguirán intercambiando turnos hasta que alguien gane alineando cuatro fichas en raya – hacia arriba, en diagonal o en horizontal.
- 5.- Si ganas la partida, mueve la rueda del contador un número.
- 6.- Utiliza la rejilla corredera situada en la parte de abajo del tablero para vaciarlo. Todas las fichas caerán en el círculo de la base.
- 7.- Para jugar de nuevo, vuelve la rejilla corredera a su posición original.
- 8.- ¡El primer jugador que gane 5 partidas será el campeón de Conecta 4!

CONTENIDO

Conecta 4, 21 fichas rojas (con un agujero en el centro) y 21 fichas amarillas.